

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii

BAB I PENDAHULUAN.....	1
-------------------------------	----------

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Maksud dan Tujuan Perancangan	3
1.5. Metode Penelitian	4
1.6. Kerangka Pemikiran.....	4
1.7. Skematika Perancangan	5

BAB II LANDASAN TEORI DAN ANALISA DATA	7
---	----------

2.1 Landasan Teori.....	7
2.1.1 Teori Komunikasi.....	7
2.1.1 Komunikasi Massa	7
2.1.1.2 Pengertian Komunikasi Massa.....	9
2.1.1.3 Ciri-Ciri Komunikasi Massa	10
2.1.1.4 Fungsi Komunikasi Massa	11
2.1.2 Strategi Publikasi	12
2.1.3 Psikologi Warna	13
2.1.4 Semiotika	16
2.1.5 Aspek Kultural	17
2.1.6 Gaya Desain	18
2.1.7 Unsur dan Prinsip Desain.....	19

2.1.8 Ilustrasi/Gambar pada Media Publikasi	25
2.1.9 Tipografi pada Media Publikasi	26
2.2 Analisa Data.....	48
2.2.1 Gambaran Institusi	27
2.2.2 Kondisi Media Komunikasi Visual.....	27
2.2.2.1 Visual	28
2.2.2.2 Audio.....	29
2.2.2.3 Audio Visual	29
2.2.2.4 Karakteristik Audio Visual	29
2.2.2.5 Film	30
2.2.2.6 Jenis Film	32
2.2.2.7 Genre Film	33
2.2.2.8 Pelaku Industri Film.....	34
2.2.2.9 Tahap Produksi	35
2.2.2.10 Copy Writing.....	37
2.2.2.11 Headline	38
2.2.2.12 Sub Headline	39
2.2.2.13 Body Copy	39
2.2.2.14 Art Directing	40
2.2.2.15 Camera Angle.....	40
2.2.2.16 Type Of Shot.....	43
2.2.3 Data Kompetitor.....	48
2.2.4 SWOT	48

BAB III KONSEP PERANCANGAN FILM PENDEK DENGAN TEMA LINIMASA DAN TAHUN TAHUN YANG BERLALU..... 49

3.1 Konsep Media.....	49
3.1.1 Tujuan Media	49
3.1.2 Strategi Media	50
3.1.3 Pemilihan Media	50
3.1.3.1 Target	50
3.1.3.2 Panduan Media.....	51

3.1.3.3 Program Media.....	53
3.2 Konsep Kreatif.....	53
3.2.1 Keyword.....	53
3.2.2 Strategi Kreatif	53
3.2.2.1 Warna	54
3.2.2.2 Tipografi.....	54
3.2.2.3 Identitas Visual.....	55
3.2.2.4 Gaya Desain	55
3.2.2.5 Layout	55
3.2.2.6 Gaya Desain	55
3.2.2.7 Departemen Produksi	56
3.2.3 Program Kreatif	57
3.2.3.1 Proses Cetak	57
3.2.3.2 Pra Produksi.....	58
3.2.3.3 Produksi.....	59
3.2.3.4 Pasca Produksi	59
3.3 Konsep Komunikasi	59
3.3.1 Tujuan Komunikasi	59
3.4 Perencanaan Biaya.....	60
3.4.1 Biaya Produksi.....	61
3.4.1.1 Sarana Produksi	61
3.4.1.2 List Kru.....	62
BAB IV DESAIN DAN APLIKASI	63
4.1 Film.....	63
4.1.1 Judul Film	64
4.2 Dokumentasi Storyboard	64
4.2.1 Film Pendek	65
4.2.2 Genre Drama.....	66
4.2.3 Script/Skenario.....	66
4.3 Media Pendukung	70
4.3.1 Cover	70

4.3.2 Label Sticker	71
4.3.3 Poster.....	72
4.3.4 Billboard.....	73
4.3.5 Iklan Di Bus	73
4.3.6 Sticker	74
BAB V PENUTUP	75
5.1 Kesimpulan	75
5.2 Saran	75
DAFTAR REFERENSI	76
LAMPIRAN	